

**Waberer György Péter „Waberer No.2. Challenge” elnevezésű Tik-Tok-on zajló  
nyereményjátékának játékszabályzata és részvételi feltételei**

KÉRJÜK, HOGY A SZABÁLYZATOT FIGYELMESEN OLVASD EL, ÉS CSAK AKKOR  
VEGYÉL RÉSZT A JÁTÉKBAN, HA AZ ITT LEÍRTAKKAL EGYETÉRTESZ.

**1. A Játék szervezője, Wáberer György Péter** (postai cím: 1025 Budapest, Vérhalom utca 17-19. A. lház. 7. em. 2. ajtó; e-mail cím: hello@wnc.hu) a továbbiakban „**Szervező**”) nyereményjátékot hirdet a @waberer.gyorgy elnevezésű saját TikTok-fiókján keresztül (a továbbiakban: „**Játék**”). A Játék lebonyolítását a Szervező végzi.

**2. Részvételi feltételek**

2.1 A Játékban kizárólag saját, nyilvános Tik-Tok profillal rendelkező, 18. életévét betöltött, a 2.2.1. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: „**Játékos**”) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

a.) a Szervező @waberer.gyorgy felhasználónév alatt regisztrált publikus Tik-Tok-fiókjának (a továbbiakban: „**Tik-Tok fiók**”) a sorsolás időpontjában a követője és

b.) a Játékot meghirdető posztban és annak leírásában megtalálható kérdésfelhívásra a nyereményjátékot meghirdető poszthoz írt kommentben a felhívásban elhangzott teljes tartalomra vonatkozóan önkéntesen kinyilvánítja a véleményét, ezzel nevezve a Játékra (a továbbiakban a jelen pont a)-b) pontjainak együttes teljesítése: „**Pályázat**”).

A Játékos a komment megírásával elfogadja a jelen játékszabályzatban („**Játékszabályzat**”) meghatározott feltételeket.

2.2.1. A Játékból ki vannak zárva a Szervező jelen Játékszabályzaton dolgozó megbízottjai és ezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.

2.2.2. A Játékosok a Tik-Tok profiljukon esetlegesen publikussá tett személyes adataik alapján, valamint a sorsolást követő adategyeztetés során megadott adatok alapján kerülnek azonosításra. A Tik-Tok profil adatainak esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

2.2. A Játék kezdetétől 2025. április 23. szerda 20:00-ig érkezett összes komment és azok meta-adatai számítógépes rögzítésre kerülnek, mely adatok a sorsolást követően törlésre kerülnek.

2.3. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját Tik-Tok profiljukon keresztül küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált Tik-Tok profilt vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos Tik-Tok profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező mindennemű felelősségét kizárja.

2.4. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívüli tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben sorolt körülményekből, illetve hibákból fakadó mindennemű felelősségét kizárja.

2.5. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárja.

2.6. A Játékból kizárásra kerülnek különösen, de nem kizárólagosan azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy tömegesen generált Tik-Tok profilokkal vagy nem létező személyeket tartalmazó Tik-Tok profillal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel rontják a tisztességesen játszani kívánó többi Játékos esélyét. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

A jelen pontban meghatározott magatartást tanúsító résztvevők és/vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak.

2.7. A Szervező kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Waberer György Péter által szervezett promócióban a 2.6. pont szerinti magatartást tanúsítja.

### **3. A Játék időtartama**

A Játék 2025. április 18, pénteken történő posztolás időpontjától 2025. április 23. szerda 20:00-ig tart.

### **4. A játék menete: sorsolás, nyeremények**

4.1. Szervező 2025. április 18-án meghirdeti a Waberer György Péter „Waberer No.2. Challenge” elnevezésű játékát a Tik-Tok fiókján, amelyben a Játékban való részvételhez szükséges játékfelhívás legfőbb utasításai elhangoznak.

4.2. A Játékos csak abban az esetben lehet esélyes a nyereményre, amennyiben a Játék időtartama alatt a kérdésben elhangzott összes tartalmi elemet önkéntes vélemény-nyilvánítás alapján egyéni sorrendbe helyezi a Játékszabályzat 2.1. b.) pontja szerint.

A kommentben megírt egyéni sorrend semmiben sem befolyásolja a Játékban való részvételre való jogosultságot.

4.3. A Játék során összesen 3 (három) nyertes („Nyertes”) kerül kisorsolásra.

#### **4.4. Sorsolás:**

A Játék lezárultát követően a Játék időtartama alatt Pályázatot beküldők között a Szervező a véletlenszerűség elvének eleget téve, ChatGPT-n keresztül, mint mesterséges intelligencia alapú szoftveren keresztül algoritmus segítségével gépi sorsolással sorsol ki 3 (három) fő nyertest a 1123 Budapest, Alkotás u. 55-61. sz. alatt, 2025. április 23. napján. A Nyertesek a 4.6. pontban foglalt nyeremények közül valamelyik nyereményre jogosultak külön-külön, tehát egy fő Nyertes egy darab nyereményre jogosult.

4.5. A Szervező a nyeremény Nyerteseinek TikTok felhasználói nevét a Játékra történő felhívást tartalmazó poszt hozzászólásai között, kommentben teszi közzé a sorsolástól számított 48 órán belül.

4.6. A Játék nyereményei:

- 1 darab okosgyűrű, amilyen gyártói típust és színt Waberer György is használ és visel
- 1 darab 100.000 Ft (Egyszázezer Forint) értékű szálláshely-szolgáltatás igénybevételére jogosító voucher
- 1 darab 35 900 Ft (Harmincötezer-kilencszáz Forint) értékű gasztro voucher utalvány

## **5. Nyertes értesítése, Nyeremény átadása**

5.1. A Szervező a Nyertest a sorsolástól számított 48 órán belül értesíti a Nyertes TikTok felhasználói nevének feltüntetésével a Játékra történő felhívást tartalmazó poszt hozzászólásai között kommentben és a Nyertes részére a Tik-Tok alkalmazáson keresztül küldött privát üzenetben (a továbbiakban: **”Értesítés”**). A Játékos által megadott profil hiányosságáért/hibájáért a Játékos felel. A Játék nyereményét csak olyan Játékos nyerheti és kaphatja meg, aki a Játék időtartama alatt, a sorsolás időpontjában és a nyeremény átadásával kapcsolatos teljes és végleges adategyeztetés időtartama alatt is még élő TikTok regisztrációval rendelkezik.

5.2. Az Értesítés 5.1. pontban megjelölt okból történő elmaradásáért vagy késedelméért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal. A Nyertes köteles az Értesítést követő 5 (öt) napon belül visszaigazolni az Értesítést és Tik-Tok üzenetben a Szervezőnél jelentkezni.

5.3. Az Értesítés visszaigazolását követően a Szervező egyeztetést kezdeményez a Nyertessel a nyeremény átvételének feltételeiről (időpontjáról, átvétel helyéről, stb.). A nyereményt a Szervező vagy vis maiorból fakadó akadályoztatása esetén megbízottja adja át a Nyertessel előre egyeztetett helyen és időpontban. A nyeremény átadása a Játék lezárásától számított 45 (negyvenöt) naptári napon belül történik meg.

5.4. Amennyiben a Nyertes az Értesítésre az 5.2. pontban meghatározott határidőn belül nem reagál, vagy a Szervezővel a nyeremény átvételéről nem állapodik meg az Értesítéstől számított 10 (tíz) napon belül, a nyereményre a továbbiakban nem jogosult és a nyeremény újbóli sorsoláson kerülhet kisorsolásra.

5.5. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban leírt személyi feltételeknek.

5.6. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

## **6. Adózás, költségek**

A Nyertest semmilyen adó és a nyeremény átvételéhez kapcsolódó költség nem terheli.

**Felhívjuk a résztvevők figyelmét, hogy a nyeremény okosgyűrű összes funkciójának használata az okosgyűrű gyártója részére történő havi vagy éves előfizetési díj megfizetéséhez kötött (a Játék meghirdetése időpontjában br. 5,99 EUR/hó vagy br. 69,99 EUR/év), mely előfizetési díj megfizetése a Nyertest/az okosgyűrű használatát terheli, amennyiben az okosgyűrű összes funkcióját szeretné használni.**

## **7. Adatvédelem, adatkezeléshez fűződő érintetti jogok**

7.1 A jelen Játékszabályzatban írt adatszolgáltatás önkéntes. Az adatkezelés az érintett hozzájárulásán alapul. Azok, akik a Játékban részt vesznek, **tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak** ahhoz, hogy

7.1.1 személyes adataikat a Szervező a Játék lebonyolítása céljából az 2016/679/EU rendelet (a továbbiakban: „**GDPR**”) és a 2011. évi CXII. törvény (a továbbiakban: „**Infotv.**”) rendelkezéseinek megfelelően kezelje és nyertesség esetén nevüket minden további feltétel és ellenérték nélkül, a Játékkal kapcsolatosan, illetve a 7.1.2. pontban foglaltakra figyelemmel nyilvánosságra hozza.

7.1.2 Azok, akik a Játékban részt vesznek, részvételükkel minden tekintetben elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését, kifejezetten ideértve a jelen adatkezelésre vonatkozó tájékoztatót.

7.1.3 Az a Játékos, aki nem kívánja, hogy szerepeljen a Játék során a Szervező által Tik-Tok profilokból létrehozott adatbázisban, Tik-Tok felhasználói nevének megadásával, azonosítása mellett írásbeli vagy elektronikus nyilatkozatban kérheti adatai törlését a nyilvántartásból a Szervezőtől, mint adatkezelőtől a következő e-mail, illetve postai címen: [hello@wnc.hu](mailto:hello@wnc.hu). A törlés iránti kérelem kézhezvételét követően az érintett azonosítását követően a Játékos adatai az adatkezelő nyilvántartásából törlésre kerülnek, kivéve, ha a törlés a GDPR 17. cikkében foglalt feltételek miatt nem teljesíthető. Az adattörlés a fenti hozzájárulás alapján a törlést megelőzően történt korábbi felhasználások jogszerűségét nem érinti.

7.1.4 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kéri.

7.1.5 A Szervező a Nyertes kisorsolását követő 10. (tizedik) munkanapon törli az adatbázist - a jelen pontban foglaltak figyelembevételével - és azt semmilyen marketing célra nem használja fel.

**Az adatok kezelője: Waberer György Péter.** A személyes adatokhoz kizárólag a Szervező és a Játék szervezésével, illetve lebonyolításával kapcsolatban eljáró megbízottjai férnek hozzá, azonban tekintve, hogy a Játék a Tik-Tok alkalmazáson keresztül folyik, a Tik-Tok üzemeltetőjének (TikTok Technology Limited, The Sorting Office, Ropemaker Place, Dublin 2, Dublin, D02 HD23, Ireland, Írország) adatkezelési feltételei (<https://www.tiktok.com/legal/page/eea/privacy-policy/hu>) is figyelembe veendő.

Az adatbázis harmadik félnek nem kerül átadásra, leszámítva a nyeremény kisorsolásában közreműködő ChatGPT-t, illetve a nyereményt esetlegesen terhelő adófizetési kötelezettséggel kapcsolatos jogszabályi előírások teljesítése során a könyvelést végző adatkezelőt, illetve az illetékes adóhatóságot.

Az adatkezelés a cél megvalósításához szükséges ideig tart, és eltérő a Játékosok és a Nyertes tekintetében, tekintettel a nyeremény átadásához szükséges eljárásra, és a nyereményt terhelő esetleges adófizetési kötelezettség teljesítésére is.

Azon Játékos adatait, aki a jelen Játékszabályzat 2.6. pontjában foglalt magatartása miatt kerül kizárással alá Szervező jogosult a Játék lezárultát követő 5 évig megőrizni a 2.7. pontban foglaltakhoz fűződő jogos érdekében.

A Játékos adatai kezelésének célja, hogy biztosítsa a Játékos Játékban való részvételét, és a Játék jelen Játékszabályzatnak megfelelő lebonyolítását, különös tekintettel a Játékos azonosítására, a vele való kapcsolattartásra, az Értesítés megvalósítására, a nyeremény Játékos részére történő átadására és a Szervező Játékai tisztaságának biztosítására.

Az adatkezelés jogalapja a Játékosoknak a jelen Játékszabályzat szerinti önkéntes hozzájárulása, illetve a Szervező Játékszabályzat 2.7. pontjában foglalt jogos érdeke, és a Nyertest illetően a nyerményt terhelő esetleges adófizetési jogszabályi kötelezettség teljesítése.

A Játékosok személyes adatait az adatkezelő azok felvételétől számítva a Játék teljes időtartama alatt kezeli az adatbázis jelen pont szerinti törléséig, illetve – fentebb írt esetben - maximum a Játék lezárultát követő 5 évig.

A Szervező a Játék Nyertesének személyes adatait a Játék lezárása után ezt követően is kezeli a Nyereménnyel való elszámolás megtörténteig, illetve – amennyiben adó- vagy illetékfizetési kötelezettség fennáll - a Nyertes adatait adófizetési kötelezettség esetén a Játékkal érintett évet követő 8 évig.

7.1.6. Az adatkezelő által használt adatok vonatkozásában az adattulajdonost megilleti a GDPR 15-20. cikkeiben meghatározott valamennyi jogosultság, így a fent jelzett törlési jogosultság mellett az adattulajdonos kérheti az adatkezelés korlátozását, kérhet tájékoztatást az adatkezelésről, valamint másolatot az adatairól, kérheti adatai helyesbítését, valamint tiltakozhat az adatkezelés ellen, továbbá kérheti személyes adatainak továbbítását az adattulajdonos vagy az általa megjelölt adatkezelő részére tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban:

- **Hozzáférés (tájékoztatás):** a Játékos jogosult arra, hogy tájékoztatást kérjen, a vele kapcsolatosan folytatott adatkezelésről, annak céljáról, a kezelt adatokról, kezelt adatok esetleges továbbításáról, adatkezelés idejéről, a Játékos jogairól, az adatkezeléssel szembeni jogorvoslati lehetőségről, az adatok forrásáról, történik-e harmadik ország vagy nemzetközi szervezet részére adattovábbítás és kérheti az adatai másolatát is.
- **Helyesbítés:** a Játékos kérheti a helytelen adatainak a helyesbítését és a hiányos adatainak kiegészítését.
- **Törlés (illetve elfeledtetés):** a Játékos kérheti adatainak törlését, ha már nincs szükség rájuk abból a célból, amelyből azokat gyűjtötték, a Játékos visszavonja a hozzájárulását, tiltakozik az adatkezelés ellen, illetve jogellenes adatkezelés esetén. Az elfeledtetéshez való jog a nyilvánosságra hozott adatok törlésével kapcsolatos Adatkezelői intézkedést jelenti.
- **Korlátozás:** korlátozás esetén a tároláson kívül csak a Játékos hozzájárulásával vagy jogi igények előterjesztéséhez, védelméhez, vagy fontos közérdekből lehet kezelni az adatokat. A korlátozással érintett adatok a korlátozás ideje alatt nem kerülnek törlésre. Adatkezelés korlátozásának tipikus esetei: korlátozás arra az időre, amíg helyesbítési kérelmet, vagy Adatkezelő, illetve harmadik személy jogos érdekében történő adatkezelés esetén (ilyen adatkezelést Adatkezelő nem folytat a Játék során) a Játékos általi adatkezelés elleni tiltakozás iránti kérelmet Adatkezelő elbírálja, teljesíti; olyan adatkezelés esetén, ami ugyan jogellenes, de a Játékos nem szeretné az adatok törlését; Adatkezelőnek nincs már szüksége az adatokra azon célból, amiből gyűjtötte, de a Játékosnak jogi igényének előterjesztése, érvényesítése, védelme miatt szüksége van rá.
- **Tiltakozás az adatkezelés ellen:** Játékos a közérdekű vagy közhatalmi jogosítvány gyakorlásának keretében, illetve az adatkezelő vagy harmadik fél jogos érdeke jogalapon kezelt adataival kapcsolatosan, továbbá a direkt marketing célból folyó adatkezelés esetén élhet az adatkezelés elleni tiltakozás jogával.
- **Adathordozhatóság:** a Játékos hozzájárulása alapján automatizált módon (gépi) kezelt adatok tekintetében kérhető az adatok adatkezelők közötti közvetlen továbbítása, illetve a Játékos részére történő kiadása.

A Játékos Adatkezelővel szembeni esetleges jogérvényesítési igényét pedig bíróság előtt gyakorolhatja, valamint panaszt tehet a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál:

- Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál (cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; postai cím: 1363 Budapest, Pf.: 9.; e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu); URL: <http://naih.hu>; telefon: +36 (1) 391 1400, +36 (30) 683-5969

+36 (30) 549-6838; fax: +36 (1) 391 1410; Hivatali kapu: Rövid név: NAIH  
KR ID: 429616918)

- bíróságnál (a Polgári Perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. tv. illetékesség és hatáskör szabályai szerint a per tárgyatól és a pertárgyértéktől függően az alperesi lakóhelyhez igazodó törvényszék vagy járás-, illetve kerületi bíróság előtt, vagy az Infotv. 23.§ (3) bek. alapján az érintett – választása szerint – a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes törvényszék előtt is jogosult a pert megindítani).

## 8. Vegyes rendelkezések

8.1 A Pályázatok hiányosságáért, a nyeremény átadásának – Szervező hibáján kívüli - elmaradásáért vagy késedelméért, illetve az átadás során keletkezett károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2 Amennyiben a Nyertes, ideértve a pótnyertest is, a nyereményét a jelen Játékszabályzatban rögzített határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.

8.3 A Szervező kizárja a felelősségét minden, a [www.tiktok.com](http://www.tiktok.com)-ot, a Tik-Tok fiókot, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Tik-Tok alkalmazást, illetve a Tik-Tok fiókot, a szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a nyereményt, Nyertes/nem-Nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

8.4 Ha a Játékos a Pályázat beküldése közben bezárja a Tik-Tok alkalmazást, böngésző ablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

8.5 A Szervező kizárja a felelősségét a Tik-Tok alkalmazás, vagy a Tik-Tok fiók rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt az nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

**8.6 A Játék semmilyen módon nem szponzorált a tiktok.comot működtető TikTok Technology Limited által, illetve semmilyen tekintetben nem kapcsolódik a tiktok.com-hoz. Az adatszolgáltatás nem a tiktok.com részére, hanem a Szervező részére történik.**

8.7 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit indoklás nélkül, azonnali hatállyal módosítsa, pontosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

8.8 A Játékban történő részvétel egyben a jelen Játékszabályzat automatikus és feltétel nélküli elfogadását is jelenti a Játékos részéről.

**Budapest, 2025. április 18.**

**Wáberer György Péter**  
Szervező